**Aufgabe 6**

**Nr.1:**

|  |  |
| --- | --- |
| **ZEILE** | **KOMMENTAR** |
| 1 | Importiert ein http Modul von Node |
| 3 | Ein neuer Namespace wird definiert |
| 4 | Auf der Konsole wird Starting Server ausgegeben |
| 5 | Variable port des typs number speichert einen string (process.env.PORT), der zur number umgewandelt wird. Dieser string weist den Server darauf hin, auf welchen Listening Port gehört werden soll |
| 6 | Wenn die vorher deklarierte Variable port nicht zutrifft, dann soll der folgende port verwendet werden |
| 7 | Alternativer Wert für Port wird auf 8100 festgelegt |
| 9 | Variable „Server“ vom Typ „http.Server“ wird erstellt und bekommt die Zuweisung http.createServer. Dadurch wird der PC zu einem http-Server. |
| 10 | Server wird der addListener request hinzugefügt, der auf die Funktion handleRequest verweist |
| 11 | Server wird der addListener listening hinzugefügt, der auf die Funktion handleListen verweist |
| 12 | Es wird ein Listener erstellt, der auf den festgelegten Port hört. |
| 14 | Die Funktion handleListen wird deklariert. Es werden keine Parameter entgegengenommen, weil (), und keine Werte zurückgegeben, weil :void |
| 15 | Auf der Konsole wird Listening ausgegeben |
| 18 | Die Funktion handleRequest wird deklariert. Es wird die Anfrage/Anforderung entgegengenommen (\_request: http.IncomingMessage) und die die Antwort zurück an den Benutzer (\_response: http.ServerResponse) |
| 19 | Auf der Konsole wird I hear voices ausgegeben |
| 21 | Setzt fest, dass im Header mit bestimmten Attributen geantwortet wird (Styling) (?) |
| 22 | Eine Antwort, die dem Browser erlaubt, Code von jedem Ursprung auszuführen |
| 24 | Die Antwort der Anfrage wird in die URL geschrieben |
| 26 | Die Antwort wird beendet |

**Nr.2.4:**

Wenn man den Server neu lädt, wird die URL im Parameter \_request abgespeichert. Danach wird die URL von \_request ausgelesen und in das HTML geschrieben.

**Nr.2.5:**

In Zeile 19 muss der Inhalt von console.log in \_request.url geändert werden, damit der Text im Terminal erscheint.

**Nr.2.6:**

Mit Strg+C wird der Server beendet.